Dossier de spécifications

Le but du projet est de crée un jeu de bille sous Android en 2D. Le projet devra répondre à plusieurs obligations :

-il devra utiliser l’accéléromètre pour déplacer la bille afin d’aller d’un bout à l’autre du niveau.

-L’utilisateur doit avoir un certain nombre de vie pour jouer

-Quand l’utilisateur perd, son meilleur score est enregistré

- Des trophées et des challenges seront proposés pour augmenter la durée de vie du jeu.

-Le jeu devra présenter des obstacles, pièges ou bonus sur le terrain.

-La présence de 2 mondes différents minimum entre les 20 niveaux.